

PHP

OBJECTIF

Produire des pages web dynamiques

1. Présentation du langage

- Automatisation d'une page Web
- Les principes client-serveur
- Premiers éléments du langage
- Intégration de PHP dans une page HTML
-

2. Variables, constantes et types

- Les variables
- Les constantes
- Les types de données
- Les entiers
- Les flottants
- Les opérateurs numériques
- Les fonctions mathématiques
- Les booléens
- Les chaînes de caractères
- Les tableaux
-

3. Les instructions de contrôle

- Les instructions conditionnelles
- Les instructions de boucle
- Gestion des erreurs
-

4. Les chaînes de caractères

- Affichage des chaînes
- Mise en forme des chaînes
- Entités XHTML et caractères spéciaux
- Recherche de sous-chaînes
- Comparaison de chaînes
- Transformation de chaînes en tableaux
- Les expressions régulières
-

5. Les tableaux

- Créer des tableaux
- Lire les éléments des tableaux
- Manipuler des tableaux
- Trier les éléments d'un tableau
- Opérer une sélection des éléments
- Appliquer une fonction à un tableau

6. Les formulaires

- Création d'un formulaire HTML
- Récupération des données du formulaire
- Transfert de fichier vers le serveur
- Gérer les boutons d'envoi multiples

7. Les fonctions

- Les fonctions natives de PHP
- Créer ses propres fonctions
- Les fonctions avec un nombre de paramètres variable
- Portée des variables
- Passer des arguments par référence
- Cas particuliers
-

8. Dates et calendriers

- Les dates
- Afficher une date en clair
- Les fonctions de calendrier
-

9. Cookies, sessions et e-mails

- Les cookies
- Les sessions
- L'envoi de mails
- Les images dynamiques
- Principes généraux
- Utilisation pratique

10. Les fichiers

- Création, ouverture et fermeture d'un fichier
- Écriture dans un fichier
- Lecture de fichiers
- Modifications de fichiers

PHP OBJET

OBJECTIF

Programmer le PHP plus rapidement grâce à l'objetIntroduction

1. Terminologie des objets

- Classe et instance
- Création d'une classe
- Créer un objet
- Accès aux variables de la classe
- Les modificateurs d'accessibilité
- Propriétés et méthodes statiques
- Constructeur et destructeur d'objet
- Déréférencement
- Typage des paramètres

2. Héritage et polymorphisme

- Enrichir un objet
- Création d'une classe dérivée
- Late Static Binding
- Les classes abstraites
- Les interfaces
- Méthode et classe finales

3. Clonage d'objet

4. Les namespaces

- Création et utilisation
- Utilisation des alias

5. Design Pattern

- **Hydratation**
- **Repository**
- **Singleton**

6. Méthodes magiques

7. Le modèle MVC

FRAMEWORK PHP

OBJECTIF

Utiliser un Framework objet PHP pour accélérer le processus de développement - Exemple avec Laravel

1. Installer et configurer l'environnement de travail

- Le Modèle View Controller
- Pourquoi se servir d'un framework php
- Installation de Laravel
- Les Routes

2. Routages et réponses

- Vie d'une requête
- Routage de base
- Paramètres des routes
- Les vues
- Passage de données aux vues
- Les redirections
- Les réponses personnalisées
- Les macros de réponses

3. Les contrôleurs

- Création de contrôleurs
- Routage de contrôleurs
- Contrôleurs RESTful

4. Le moteur de templates

- Qu'est-ce qu'un moteur de templates
- Le moteur de templates Blade
- Création de templates
- Les sorties PHP
- Structure des contrôleurs
- Héritage des templates

5. Génération d'URL

- L'URL courante
- Fonctions de generation d'URL
- URL et assets

6. Requêtage de données

- Récupération de données
- Utiliser les entrées d'une précédente requête
- Fichiers uploadés
- Cookies

7. Travailler avec une base de données

- Abstraction de base de données
- Configuration
- Préparation de la base de données