

HTML5

OBJECTIF

Réaliser la structure d'une page web

1. Connaître les bases d'un document HTML

- Les différentes versions HTML, avantages du HTML5, compatibilité avec les anciens navigateurs
- Normes et standards du W3C
- Savoir structurer un dossier pour le web

2. Créer une page

- Balises HTML, HEAD et BODY
- Gérer les métas dans la balise Head
- Propriétés des balises de bloc et des balises en ligne
- Les nouvelles balises du HTML5
- Hiérarchiser l'information
- Les images
- Les liens
- Les listes
- Les formulaires
- Les tableaux
- Les attributs

3. Fonctions pour le rich média

- Web Forms 2.0
- Le multimédia : vidéo et son

CSS3

OBJECTIF

Mettre en forme une page web et l'animer

1. Connaître les bases d'un document CSS

- Les différentes versions CSS, dans quel cas utiliser CSS3
- Notions sur les feuilles de styles
- Utiliser une feuille de style dans sa page HTML (pourquoi, comment...)
- Lier des feuilles de styles externes
- Feuilles de styles en fonction des médias et supports

2. Mettre en forme avec le CSS

- Les attributs de textes
- Les alignements
- Les arrières plans
- Les boîtes

3. Gérer l'affichage avec les CSS

- Les modèles de boîtes
- Maîtriser l'hérédité (cascade)
- Maîtriser le positionnement : les flottants, clear, inline-block Position statique, relative, absolue et fixe
- Nouveautés et futur de CSS3
- Utiliser les outils en ligne pour le CSS3
- Utiliser un framework CSS

4. Les transitions

- Les propriétés de transition
- La durée des transitions
- L'accélération
- Délai de déclenchement
- Événements JavaScript et déclenchements

5. Les animations

- Définition de l'animation
- Les séquences
- Affectation d'animation