

ANGULAR

OBJECTIF

Développer des applications riches côté client

1. Premiers pas

- Intérêt, contexte et prérequis
- CLI
- Installer angular
- Les décorateurs
- Les composants
- Le data-bindings

2. Savoir se servir des outils Angular.io

- Les directives
- Les evennements
- Le data-bindings bi-directionnel

3. Utiliser des outils avancé

- Créer des filtres personnalisé
- Créer des directives personnalisés
- Utiliser un service Injectable
- Communication enfant-parent @Input @Output

4. Router son application

- Le routeur d'angular.io
- Créer des routes
- Gérer sa structure avec un router-outlet